

Kultūras mantojuma digitalizēšana un popularizēšana jauniešu vidū

Projekta “Crowddreaming” seminārs

Projekta numurs: 604517-EPP-1-2018-BE-EPPKA3-IPI-SOC-IN

Latvijas Universitātes un Microsoft Inovāciju centrs

O. Kalpaka bulvāris 4, Rīga

10.00 – 10.30	Dalībnieku reģistrācija un kafija
10.30 – 10.40	Semināra atklāšana <i>Dr. Māra Jākobsons, LIKTA viceprezidente</i>
10.40 – 11.10	Projekta “Crowddreaming” mērķis, sasniedzamie rezultāti un īstenošanas gaita <i>Antra Škinča, projekta „Crowddreaming” eksperte</i>
11.10 – 11.40	Kultūras mantojums digitālajos skolu projektos <i>Baiba Suseja, Jaunatnes starptautisko programmu aģentūras Pedagogu digitālās pratības pilnveides daļas projektu koordinatore</i>
11.40 – 13.10	Praktiskā nodarbība – Rīka “Metaverse Studio” izmantošana paplašinātās realitātes projektu izstrādē “Metaverse Studio” rīka instrukcija <i>Arnita Vaitkus, projekta „Crowddreaming” eksperte Reinis Rukmanis, projekta „Crowddreaming” eksperts</i>
13.10 – 14.20	Semināra noslēgums, neformālas sarunas un pusdienas

* Uz semināru dalībnieki aicināti ņemt līdzi savu datoru.