



# Ceļa karte

# Multimediju satura veidošana



# Mācību programma

**Programmas mērķis** – Attīstīt programmas dalībnieku kompetenci multimediju projektu izveidē, veicināt radošumu un ieinteresētību digitālo prasmju pilnveidē.

**Programmas apjoms** – 40 mācību stundas

## Plānotie rezultāti:

Pēc programmas apguves dalībnieki:

- Izpratīs jēdzienus, kas saistīti ar multimediju projekta veidošanu;
- Pratīs plānot un veidot multimediju projektus, ievērojot to tapšanās posmus;
- Pārzinās programmas Movie Maker tehniskās iespējas video apstrādē;
- Pratīs veidot filmas programmā Movie Maker un tās publicēt dažādos sociālajos medijos;
- Zinās galvenos autortiesību ievērošanas noteikumus.



## Saturs

Tēma	Zināšanas, prasmes	Plānotais stundu skaits
Multimediju saturs	Jēdzieni “multivide”, “multimediji”, “multimediju saturs”	1
Multimediju projekta veidošanas process	Tēmas izvēle Scenārija veidošana Sagatavošanās posms Filmēšana Pēcapstrādes posms Izplatīšana Multimediju projekta prezentācija	6
Programma Windows Live Movie Maker	Programmas iespējas Videoklipu un attēlu pievienošana Fotoattēlu un videoklipu importēšana Audio pievienošana un rediģēšana Videoklipa apgriešana Videoklipa sadalīšana Video paātrināšana vai palēnināšana Dizaina izvēle Filmas pabeigšana Filmas publicēšana	8
Autortiesības	Autortiesību ievērošanas pamatprincipi	1
Patstāvīgais darbs		24
<b>Kopā</b>		<b>40</b>

Projekta Nr. Nr.3.2.1.1/16/A/004 “Informācijas tehnoloģiju nozares konkurētspējas un eksportspējas paaugstināšanas” ietvaros



NACIONĀLAIS  
ATTĪSTĪBAS  
PLĀNS 2020



EIROPAS SAVIENĪBA  
Eiropas Reģionālās  
attīstības fonds

I E G U L D Ī J U M S T A V Ā N Ā K O T N Ē